



PROGRAMMA

DE GROTE DORDTSE VOSSENJACHT

1. **Partner**
 1. De Bibliotheek AanZet
2. **Doelstelling**
 1. Jongeren en (eenzame) ouderen aan elkaar verbinden door middel van drie uitgestippelde wandelroutes, waarbij zij spelenderwijs op vossenjacht gaan.
3. **Doelgroep**
 1. Jongeren vanaf 12 jaar tot en met 25 en ouderen vanaf 50
4. **Locatie**
 1. Binnenstad van Dordrecht
5. **Frequentie**
 1. Wekelijks

In het kort

Jongeren en (eenzame) ouderen aan elkaar verbinden door middel van drie uitgestippelde wandelroutes waarbij zij spelenderwijs een vossenjacht uitvoeren. Op verschillende locaties in het centrum van Dordrecht kunnen er QR-codes worden gescand met hints waar de vossen te vinden zijn in de bibliotheek. Als deze na de speurtocht worden gevonden, krijgen de deelnemers een souvenir vos cadeau die in de Bibliotheek wordt geproduceerd.

Wat gaan we doen

In het centrum van Dordrecht gaan wij 3 wandelroutes creëren met de Stadsbibliotheek AanZet Dordrecht als epicentrum. De routes worden ontwikkeld tussen Centraal Station en Groothoofd om de gehele stad mee te kunnen nemen. Voor deze routes worden jongeren met ouderen gekoppeld om de verbinding te maken tussen de twee generaties. Tijdens deze routes zijn er diverse QR-codes te vinden bij horecagelegenheden, winkels en algemene bezienswaardigheden. Bij het inscannen van de codes krijgen de deelnemers, naast een stukje info over de locatie, een hint over de locatie van de vossen die ze terug kunnen vinden in de bibliotheek. Er kunnen dus in totaal 3 vossen verzameld worden!

Wie

Jongeren vanaf 12 jaar die van betekenis willen zijn (die eventueel deelnemen aan maatschappelijke diensttijd) en ouderen die op zoek zijn naar een leuke, buitenshuis activiteit. Uiteraard zou het fantastisch zijn als hiermee ook eenzaamheid terug kan worden gedrongen, maar dat is een mooie bijkomstigheid. Jongeren vanuit partners worden aangemeld: Dordtse Helden, R-Newt en DOOR. Ouderen zullen ook kunnen worden aangemeld via partners: Internos, Bibliotheek AanZet en Dordtse Helden.

Waarom

Deze activiteit is voor ouderen ontworpen. We hebben gemerkt dat de stap naar het digitale eenvoudigweg te groot is voor vele ouderen om te maken, vandaar de keuze om ze te koppelen aan een buddy in de vorm van een jongere. Op deze manier willen we eenzaamheid terugdringen, maar voornamelijk een leuke tijd bieden voor de ouderen, op

een manier die zij ook kennen: een vossenjacht. Dit kleden we digitaal aan, middels gamification om zo ook de jongeren een leuke ervaring te geven a la Pokémon GO.

Hoe

Door de binnenstad te gebruiken als speelveld en de ondernemers daarin te betrekken kunnen we routes uitstippelen met voldoende interactie. De ondernemers spelen een centrale rol als ambassadeur/vriend van de Bibliotheek AanZet en van Rubii GG door onze activiteit op route hebben. Een extra voordeel van de vossenjacht is dus ook dat wij de gemeenschap activeren.

